

**METAS QUE ABORDA LA INICIATIVA:** 🇨🇦 8.6 Para 2020, reducir sustancialmente la proporción de jóvenes que no están empleados y no cursan estudios ni reciben capacitación.



## Resumen Ejecutivo

Microsoft participará en la feria de Innova, representando el trabajo que viene haciendo con distintos educadores, en varios frentes de tecnología e inclusión en los últimos tiempos.

Con el objetivo de que los más jóvenes se puedan formar en las herramientas el mañana, se dictarán actividades lúdicas de programación y relacionamiento con herramientas informáticas.

Estas practicas solo son posibles gracias al trabajo que Microsoft hace con la comunidad y sus partners de educación, trabajando mes a mes capacitando a profesores y alumnos.

**Objetivo:**  
PROMOVER EL CRECIMIENTO ECONÓMICO SOSTENIDO, INCLUSIVO Y SOSTENIBLE, EL EMPLEO PLENO Y PRODUCTIVO Y EL TRABAJO DECENTE PARA TODOS

### #ODSConexos:

**ODS 1** Fin de la pobreza **ODS 5** Igualdad de género **ODS 10** Reducción de las desigualdades **ODS 17** Alianza para lograr los objetivos

**#PalabrasClave:** "Tecnología", "Inclusión", "Formación".

### #AlianzasEstratégicas:

Privado - Público / Privado - Privado

## Descripción

### • Antecedentes

A nivel global, Microsoft tiene un fuerte compromiso con la educación, adaptando muchas de sus herramientas al aula, para así empoderar a los jóvenes del mañana a alcanzar sus metas.

Esto no es distinto en Argentina, con diversas iniciativas que siguen el mismo objetivo. El equipo de educación local busca alentar a las instituciones educativas, para que pueda equipar a sus alumnos y docentes con herramientas colaborativas de primer nivel, capacitar a los docentes en las mismas, y abrir las puertas sobre el uso pedagógico de las tecnologías en el siglo XXI.

Paralelamente Microsoft fomenta el sentido de comunidad de aquellos docentes pioneros, que por su trayectoria se destacaron siendo ejemplo de invocación en aula, fomentando a sus colegas a formar parte de un objetivo común.

El resultado, una comunidad global de docentes, muestra día a día su compromiso y solidaridad compartiendo entre ellos mejores prácticas de trabajo y conectando culturas alrededor del mundo.



De la misma forma, se busca incentivar la capacitación en programación y robótica entre los estudiantes, dándoles herramientas ante los desafíos laborales que se avecinan.

Para estas iniciativas existen planes como la suite educativa, Office 365 for education. Make Code para aprender a programar de manera gratuita. Minecraft Education Edition para alentar la creatividad de los alumnos y muchas otras herramientas.

Gracias a nuestro trabajo con el Ministerio de Educación, formaremos parte de Innova, una feria que se llevará a cabo del 22 al 26 de octubre para alumnos escolares. Junto con el partner BGH se preparan actividades didácticas tipo *hands-on*, con diferentes sesiones para acercar la programación a los chicos. Esto se hará a través de ejercicios que involucren placa Micro:bits y nuestra plataforma de simulación robótica.

### • Barreras encontradas para el desarrollo de las acciones

Se logró un avance en los últimos años con respecto a la programación y la tecnología como parte de la curricula de las distintas instituciones educativas de la nación. Sin embargo, aún no se logró una integración de estos campos en el resto del programa escolar. Además, el nivel exigido sigue siendo distinto al nivel demandado en el mundo moderno.

### • Contribución de la iniciativa al ODS y su proyección en tiempo

El proyecto general de educación busca tener impacto a lo largo y a lo ancho del país gracias a las alianzas estratégicas con distintos organismos públicos. Algunos indicadores internos incluyen estadísticas de uso de las herramientas que ofrece Microsoft, sumado a la cantidad de docentes que se unen a la comunidad de educadores modernos. recomendaría.

### • ALIANZAS

Las alianzas estratégicas de este sector de Microsoft se centran en dos pilares fundamentales. El primero son los organismos públicos como el Ministerio de Educación y los distintos gobiernos tanto Nacionales y Provinciales. El segundo son los socios estratégicos, como Softline, U Planner, Colegium, E-ABC LEARNING entre otros, con sus soluciones especializadas en el área educativa.

 Meta de Prioridad Nacional. Informe Voluntario Nacional 2017.

PROSPERIDAD

